



CÂMARA MUNICIPAL DE MARINGÁ

ESTADO DO PARANÁ

INDICAÇÃO Nº 1186

Protocolada em 10 03 14

Às _____ horas

Funcionário Responsável: [assinatura]

Atendido conforme ofício nº 504/2014

LIDO EM PLENÁRIO
Sala de Sessões 11 03/14

TEOR DA INDICAÇÃO

[assinatura]
1º Secretário (a)

DEFERIDO
Sala de Sessões em 11 03/14

Senhor Presidente:

[assinatura]
PRESIDENTE

Atendidas as formalidades regimentais, o Vereador adiante nomeado indica à Mesa que se oficie ao Exmo. Sr. Prefeito Municipal, **Carlos Roberto Pupin**, sugerindo àquela autoridade que determine o nivelamento do terreno do campo de futebol existente na Rua Pardal, no cruzamento com a Rua Galha Azul, no Parque Hortência I.

A presente solicitação tem por finalidade atender reivindicação da comunidade, tendo em vista que o desnível presente no referido terreno ocasiona o acúmulo de água em dias de chuva, prejudicando a prática esportiva.

Plenário Vereador **Ulisses Bruder**, 05 de março de 2014.

[assinatura]
LUGIANO MARCELO SIMÕES DE BRITO
Vereador-Autor



Ofício n. 501 /2014-CMM

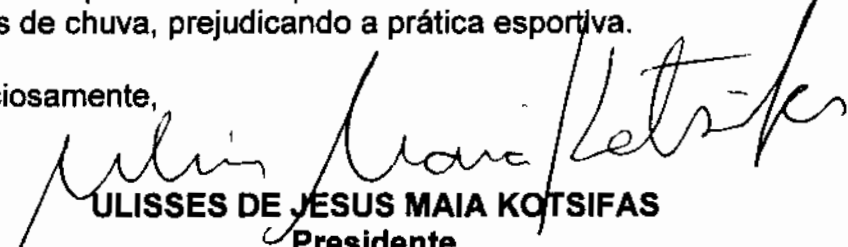
Maringá, 12 de março de 2014.

Senhor Prefeito Municipal,

Nos termos da Indicação apresentada pelo Vereador **Luciano Marcelo Simões de Brito**, deferida pela Mesa, na Sessão Ordinária do dia 11 de março de 2014, sugerimos que Vossa Excelência determine o nivelamento do terreno do campo de futebol existente na Rua Pardal, no cruzamento com a Rua Galha Azul, no Parque Hortência I.

A presente solicitação tem por finalidade atender reivindicação da comunidade, tendo em vista que o desnível presente no referido terreno ocasiona o acúmulo de água em dias de chuva, prejudicando a prática esportiva.

Atenciosamente,


ULISSES DE JESUS MAIA KOTSIFAS
Presidente


EDSON LUIZ PEREIRA
1.º Secretário

A Sua Excelência o Senhor
CARLOS ROBERTO PUPIN
Prefeitura Municipal de Maringá
MARINGÁ/PR
AMB/.

“Participe das sessões da Câmara Municipal de Maringá ou assista às transmissões pelo site www.cmm.pr.gov.br, às terças-feiras, às 19h30min, e às quintas-feiras, às 16h.”